

Published by:

Learning Roots Ltd.

Acknowledgements

The publisher thanks Allah, Lord of the Worlds, for making this publication possible.

Printed in China

ISBN: 978-1-905516-04-9

First published in 1427_{AH} (2006_{CE})

Copyright © Learning Roots 2012

Authorship, graphic design & illustrations by the Learning Roots Education Design Service.

Notice of Rights

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form, or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise without prior written permission from the publisher.

Foreword

Good manners are the sign of a good education and the best gift a child can be given: The Prophet Muhammad ﷺ said: "No father gives a better gift to his children than good manners and good character." (At-Tirmidhi). Islam encourages us to adorn ourselves with good manners, as the Prophet ﷺ said: "The best of you is the best among you in manners and character." (Al-Bukhari & Muslim).

The Box of Manners helps develop noble Islamic etiquettes through three fun and engaging games. Each game makes use of delightfully illustrated cards to present Islamic manners attractively in a variety of real-life settings. The different types of games include a *memory* game that can be used with children in their early years as well as *application* and *reference*

games suitable for older children and adults alike.

We hope you find **The Box of Manners** to be a pleasurable and beneficial learning experience for the whole family, helping you and your children to draw closer to Allah:

اللَّهُمَّ... وَاهْدِنِي لِأَحْسَنِ الْأَخْلَاقِ، لَا يَهْدِي لِأَحْسَنِهَا إِلَّا أَنْتَ، وَاصْرِفْ عَنِّي سَيِّئَهَا، لَا يَصْرِفُ عَنِّي سَيِّئَهَا إِلَّا أَنْتَ

O Allah!... Guide me to the best of Manners, none guides to the best of them except You, and deliver me from the worst of them, none delivers from the worst of them except You.
(Words of the Prophet Muhammad ﷺ - Saheeh Muslim)

Contents

Game 1: The Memory Game	6
Game 2: The Application Game	9
Game 3: The Reference Game	11
Being a Good Neighbour	12
Being Good to Parents	12
Being Patient	15
Being Thankful	15
Cleanliness	15
Consulting Others	17
Exchanging Gifts	17
Gentleness in Speech and Action	17
Helping out in Good	18
Honouring Guests	18
Keeping Promises	20
Keeping Ties of Kinship	20
Kindness to Animals	23
Leaving What Does Not Concern You	23
Removing Harm from Pathways	25
Replying to the one who Sneezes	25
Respecting Elders	27
Saying a Good Word	27

Seeking Permission Before Entering	28
Sharing With Others	28
Smiling	31
Spreading the Greeting	31
Starting from the Right Side	33
Suppressing the Yawn	33
Telling the Truth	35
Thinking Good of Others	35
Visiting the Sick	

Game 1: The Memory Game

Number of Players: 2

Aim: To match more identical pairs of cards than your opponent.

Setup: All cards are to be laid faced down.

Rules: A player is chosen to go first. Player 1 turns over two cards of his choice. If the two cards match, the player removes them from the set and turns over another pair of cards. If the cards do not match, they are turned faced down in the original position. Player 2 then takes his turn. After all cards have been removed from the set, the player with the most matched cards wins.

لعبة الذاكرة

عدد اللاعبين: ٢

الهدف: هو التسابق على تنظيم أكثر عدد من البطاقات وفقاً للتماثل.
ترتيب المسابقة: جميع البطاقات اللعب الخمسين يجب أن لا تكون مكشوفة للاعبين.

قواعد اللعبة: يبدأ أحد اللاعبين المسابقة أولاً. ثم يقلب هذا اللاعب الأول أي بطاقتين حسب إختياره. في حالة تماثل البطاقتين يحتفظ اللاعب بهما لنفسه ثم يكرر الفعل مرة أخرى بنفس الطريقة إلى أن يصل إلى بطاقتين غير متماثلتين. حينئذ يفسح هذا اللاعب الأول المجال للاعب الثاني الذي يقوم بنفس الدور إلى أن يتم إمتلاك جميع بطاقات اللعب فيما بين اللاعبين. الفائز من اللعبة هو الذي قد جمع أكبر قدر من البطاقات المتماثلة.

Game 2: The Application Game

Number of Players: 2

Setup: Each player is dealt a set of 27 non-identical cards. Each player's set should not be visible to their opponent.

Aim: To match more manners to a scenario than your opponent.

Rules: This game is played in two rounds. In the 1st round, Player 1 selects a card from his set and states a *scenario* to which the manner on the card could be applied. (E.g. *Exchanging Gifts: "On Eid day"*). Player 1 should be careful not to state the card title itself. In response, Player 2 selects a card from his set that they believe matches Player 1's *scenario*. The two players place their selected cards faced down. The game continues in this sequence until all the cards have been paired. Next, all the cards are turned over. Player 2 is awarded one point for each identically matched pair of cards. This ends the 1st round. In the 2nd round, player roles are reversed. The player with the most points scored at the end of the two rounds, wins.

لعبة الربط الموضوع

عدد اللاعبين: ٢

الهدف: التسابق على جمع أكثر عدد من حالات الملازمة

بين مواضيع الأحداث الخاصة بالبطاقات وعناوينها.

ترتيب المسابقة: يعطى كل لاعب ٢٧ بطاقة غير متماثلة بحيث أن لا تكون بطاقات أي من اللاعبين مكشوفه للاعب الآخر.

قواعد اللعبة: يتم اللعب على جولتين. في جولة الأولى يختار اللاعب

الأول أحد البطاقات ثم يؤلف حدث ملائم لعنوانها مع مراعاة أن لا يستخدم

اللاعب عنوان البطاقة بديلاً عن الحدث. عندئذ يقوم اللاعب الثاني باختيار

البطاقة الملازمة للحدث الذي طرحه اللاعب الأول. يتم وضع البطاقتين معاً

على الطاولة بدون كشف محتوياتهما. يستمر اللعب على هذا الحال إلى أن

تتفد كل البطاقات من اللاعبين. أخيراً يتم الكشف عن كل زوج من البطاقات

لتحديد عدد حالات التماثل التي حققها اللاعب الثاني. في الجولة الثانية

يتم القيام بنفس الخطوات مع مراعاة تبادل الأدوار بين اللاعبين.

الفائز هو اللاعب الذي حقق أكبر عدد من حالات التماثل في جولته.

Game 3: The Reference Game

Number of Players: 2

Setup: Each player is dealt a set of 27 non-identical cards. Each player's set should not be visible to their opponent.

Aim: To match more manners to a reference than your opponent.

Rules: This game is played in two rounds. In the 1st round, Player 1 selects a card from his set and states a reference from the Qurân or an authentic Hadeeth for the manner. Player 1 should be careful not to state the card title itself. In response, Player 2 selects a card from his set that matches Player 1's reference. The two players place their selected cards faced down. The game continues in this sequence until all the cards have been paired. Next, all the cards are turned over. Player 2 is awarded one point for each identically matched pair of cards. This ends the 1st round. In the 2nd round, player roles are reversed. The player with the most points scored at the end of the two rounds, wins.

Note: A list of example references is offered in this booklet.

لعبة الربط الاستدلالي

عدد اللاعبين: ٢

الهدف: التسابق على جمع أكثر عدد من حالات الملائمة بين مواضيع الأحداث الخاصة بالبطاقات وعناوينها.

ترتيب المسابقة: يعطى كل لاعب ٢٧ بطاقة غيرمتماثلة بحيث أن لا تكون بطاقات أى من اللاعبين مكشوفة للاعب الآخر.

قواعد اللعبة: يتم اللعب على جولتين. فى جولة الأولى يختار اللاعب الأول أحد البطاقات ثم يحدث عن الأسانيد الملائمة لعنوانها مع مراعاة أن لا يستخدم اللاعب عنوان البطاقة بديلاً عن الاسناد. عندئذ يقوم اللاعب الثانى بإختيار الملائمة للاسناد الذى طرحه اللاعب الأول. يتم وضع البطاقتين معاً على الطاولة بدون كشف محتوياتهما. يستمر اللعب على هذا الحال إلى أن تنفذ كل البطاقات من اللاعبين. أخيراً يتم الكشف عن كل زوج من البطاقات لتحديد عدد حالات التماثل التى حققها اللاعب الثانى. فى الجولة الثانية يتم القيام بنفس الخطوات مع مراعاة تبادل الأدوار بين اللاعبين. الفائز هو اللاعب الذى حقق أكبر عدد من حالات التماثل فى جولته.

Being a Good Neighbour

Narrated 'Aisha رضي الله عنها that the Prophet ﷺ said:
"Jibrael عليه السلام kept on enjoining me to treat neighbours well until I thought that he would make them heirs."

Saheeh Al-Bukhari

Being Good to Parents

And your Lord has decreed that you worship none but Him. And that you be dutiful to your parents. If one of them or both of them attain old age in your life, say not to them a word of disrespect, nor shout at them but address them in terms of honour.

The Noble Quran 17:23

Being Patient

By time. Verily Man is in loss. Except such as have faith, and do good deeds, and recommend one another to the truth and recommend one another to patience.

The Noble Quran 103:1-3

الجارُ الصالح

عن عائشة رضي الله عنها عن النبي ﷺ قال:
" ما زال جبريل يوصيني بالجار حتى ظننت أنه سيورثه "

برُّ الوالدين

﴿ وَقَضَىٰ رَبُّكَ أَلَّا تَعْبُدُوا إِلَّا إِيَّاهُ وَبِالْوَالِدَيْنِ إِحْسَانًا ۚ إِمَّا يَبُلُغَنَّ عِنْدَكَ الْكِبَرَ أَحَدُهُمَا أَوْ كِلَاهُمَا فَلَا تَقُلْ لَهُمَا آفٍ وَلَا تَهَرَّهُمَا وَقُلْ لَهُمَا قَوْلًا كَرِيمًا ﴿٢٣﴾ ﴾

الصَّبْر

﴿ وَالْعَصْرِ ﴿١﴾ إِنَّ الْإِنْسَانَ لِرَبِّهِ لَكَنُفٍ ﴿٢﴾ إِلَّا الَّذِينَ ءَامَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ وَتَوَاصَوْا بِالْحَقِّ وَتَوَاصَوْا بِالصَّبْرِ ﴿٣﴾ ﴾

Smiling

'Aisha رضي الله عنها, the wife of the Prophet صلى الله عليه وسلم said,
"I never saw the Messenger of Allah laugh in such a way that the back of
his throat could be seen. Rather, he used to smile."

Saheeh Al-Bukhari

Spreading the Greeting

Abu Hurayrah رضي الله عنه said that the Prophet صلى الله عليه وسلم said,
"You will not enter the Garden until you believe and you will not believe
until you love one another. Shall I show you something that will make
you love one another?" They said, 'Yes, Messenger of Allah.' The Prophet صلى الله عليه وسلم
said, 'Spread the greeting among yourselves.'"

Saheeh Muslim

التَّبَسُّمُ

عن عائشة رضي الله عنها زوجة النبي صلى الله عليه وسلم قالت:
"ما رأيت رسول الله ضاحكا قط حتى أرى منه لهواته إنما كان يتبسم."

إِفْشَاءُ السَّلَامِ

عن أبي هريرة رضي الله عنه عن النبي صلى الله عليه وسلم قال:
"لا تدخلوا الجنة حتى تؤمنوا، ولا تؤمنوا حتى تحابوا،
ألا أدلكم على ما تحابون به؟"
قالوا: بلى يا رسول الله،
قال صلى الله عليه وسلم: "افشوا السلام بينكم"